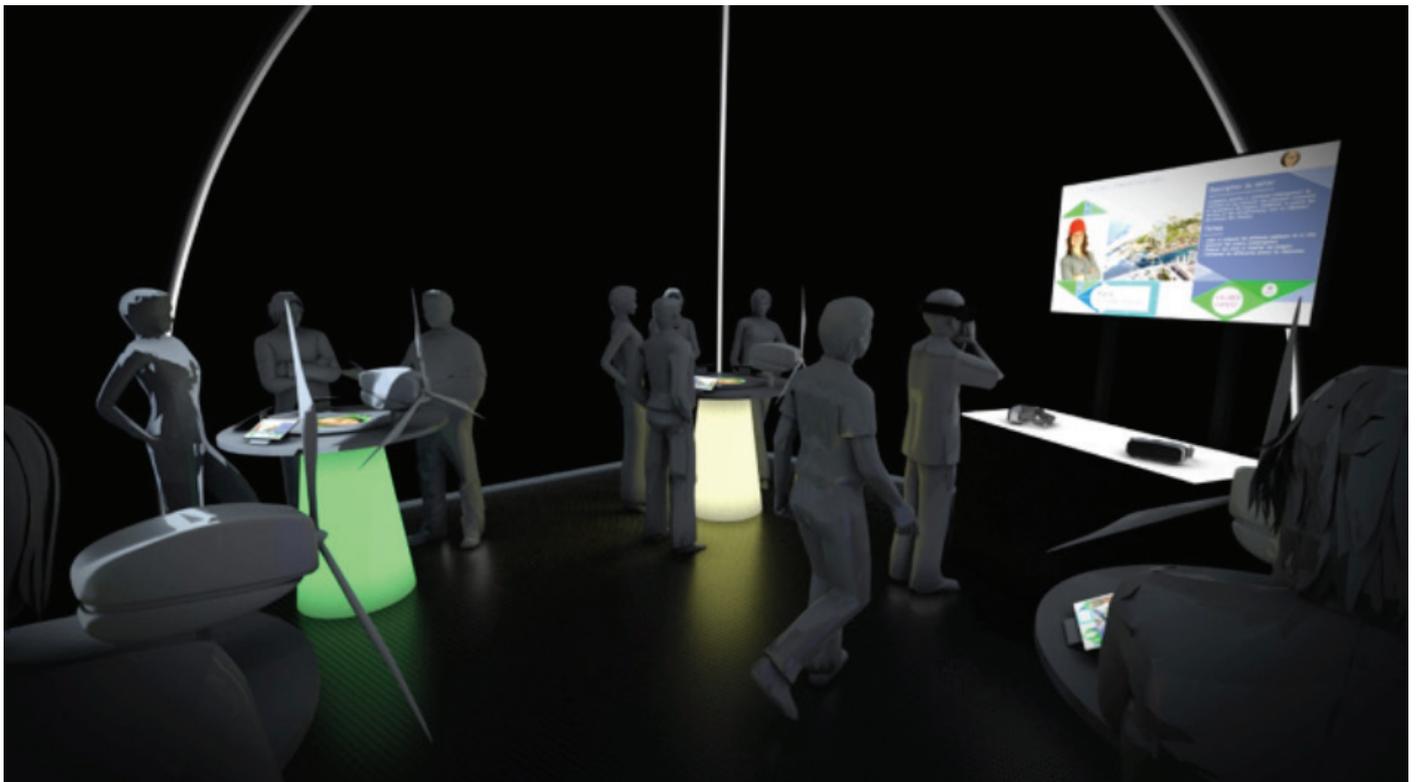


TECHNOSPHERE

Afin d'améliorer la lisibilité des métiers de demain souvent méconnus et faire naître chez nos jeunes, filles comme garçons, l'ambition de construire des projets professionnels porteurs de sens pour eux-mêmes et porteurs d'avenir pour la société, une activité multimédia hors du commun est proposée : **la Technosphère**

Les élèves vont vivre une expérience unique grâce à l'utilisation de nouvelles technologies. Une fois les portes du dôme franchies, les élèves seront transportés dans un univers futuriste afin d'accomplir une mission d'envergure : construire un parc éolien afin d'alimenter une ville de demain en énergie renouvelable. Ils voyageront dans un jeu interactif et coopératif dans lequel ils accompliront des épreuves variées : manipulations, réflexions, défis à relever grâce à la réalité augmentée et virtuelle.

Si l'ensemble du jeu est coopératif, le groupe classe sera réparti en 4 équipes. Chaque équipe aura une partie de territoire sur laquelle elle devra développer son parc éolien. Les élèves deviendront donc les acteurs du jeu en construisant en équipe quatre parcs éoliens. L'activité se déroulera en plusieurs grandes étapes : choix du site, assemblage/montage d'une éolienne, connexion au réseau électrique et maintenance,... Chaque étape comprendra différentes épreuves et permettra aux élèves d'être immergés dans différentes catégories de métiers : études géologiques, mesure du vent, génie électrique, fabrication des différents composants, assemblage, maintenance... Ils verront ainsi tout au long de leur parcours la chaîne des métiers liés à la construction d'un parc éolien.



Cet outil interactif et ludique, unique en son genre, est mis à disposition de toutes les écoles gratuitement et déployé dans leurs propres locaux. L'ensemble de l'activité est encadrée par 2 animateurs. Ceux-ci veillent à la gestion du groupe et aideront les groupes en difficulté en leur donnant consignes et conseils adaptés.